

Kategorisierung von Räumen für kindgemäße Aktivitäten

Ausgehend von festgelegten Standards für ein kindgerechtes Wohnumfeld werden die einzelnen Stadtteile auf das Vorhandensein bestimmter Spielräume in den öffentlich zugänglichen Bereichen untersucht. Diese Spielräume decken das gesamte Spektrum der kindlichen Aktivitäten ab, sofern sie flächendeckend vorhanden sind.

	Bewegung	Kommunikation	Erlebnis / Erleben / Emotionen
Bezeichnung ¹	Wohnungsunmittelbarer Spielraum	Eltern-Kind-Spielraum	Phantasieraum
Altersgruppe ²	0 - 6 Jahre	0 - 6 Jahre	4 - 8 Jahre
Einzugsgebiet / Quantität ³	in Sichtweite jeder Wohnung	0 - 500 m	0 - 500 m
Erreichbarkeit ⁴	nicht verkehrgefährdet, direkt vor der Haustür	mit Kinderwagen über Gehwege zu erreichen	nicht verkehrgefährdet
Tätigkeiten ⁵	rumfahren, Ball spielen, hopsen, klettern	Sand buddeln mit anderen Kindern, Kommunikation von Eltern	Abenteuer erleben, verstecken, Fangen spielen
Qualität ⁶	glatte Fläche, eben, einsehbar, nicht verkehrgefährdet, Bobbycar tauglich, vielfältig, Fläche 50 m ²	Sitzgelegenheit für Eltern im Schatten, Sauberkeit, geschützte Atmosphäre, Fläche 300 - 500 m ²	mit Elementen, die zum Rollenspiel anregen, vielfältig, (günstigstenfalls ist der Weg dort hin selbst der Erlebnisraum).
Bezeichnung	Spielfläche für raumgreifende Bewegungsaktivitäten	Quasselplatz *	Abenteuerraum
Altersgruppe	6 - 10 Jahre	6 - 10 Jahre	8 - 12 Jahre
Einzugsgebiet / Quantität	0 - 500 m	-	0 - 500 m
Erreichbarkeit	alleine ohne Eltern	alleine ohne Eltern	alleine ohne Eltern
Tätigkeiten	Rad fahren, Ball spielen, Inliner fahren, Laufspiele	Erlebnisse austauschen (unverbindlich, neben anderen Aktivitäten)	Abenteuer erleben
Qualität	eben, asphaltiert, z.B. Spielstraße (für Ballspiele auch Wiese), ca. 1000 m ²	z.B. Doppelschaukel * muss nicht gesondert untersucht werden, falls sonstige Spielräume in ausreichender Anzahl vorhanden sind	gestaltbar / veränderbar, mit beherrschbaren Risiken, ca. 500 m ²
Bezeichnung	Sportmöglichkeit	Raum zum Reden *	Öffentlicher Raum
Altersgruppe	10 - 14 Jahre	10 - 14 Jahre	12 - 14 Jahre
Einzugsgebiet / Quantität	0 - 1000 m	-	0 - 1000 m
Erreichbarkeit	-	-	-
Tätigkeiten	Fußball, Basketball spielen, BMX	Geheimnisse austauschen	experimentelle Einordnung in die und Reibung mit der Erwachsenenwelt, z.B. auch Leute beobachten, lästern
Qualität	Zielgerichtete Ausstattung, z.B. mit Toren, Basketballkörben, 1000 - 2000 m ²	ungestört, z.B. auf Treppen, Mauerchen, auch in der Wohnung * muss nicht gesondert untersucht werden, da auch zuhause möglich	

© mobile spielaktion e.V., Stand Februar 2006

1 Kennzeichnender Name der Kategorie.

2 Wichtigste Nutzergruppe.

3 In welchem Umkreis von jeder Wohnung muss ein solcher Spielraum vorhanden sein? (In der Kartendarstellung ist ein Radius von der Länge der Hälfte der angegebenen max. Entfernung verzeichnet, da von geradlinigen Wegebeziehungen ohne Hindernisse in der Regel nicht ausgegangen werden kann.)

4 Was schränkt das Einzugsgebiet ein?

5 Was muss man in diesem Spielraum machen können, damit er in die jeweilige Kategorie passt?

6 Ergänzend dazu einige Qualitätsmerkmale, die die o.g. Tätigkeiten ermöglichen und somit im Spielraum vorgefunden werden sollten.